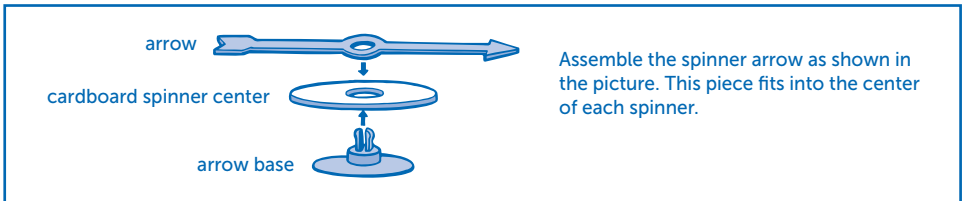


Pizza Fraction Fun™

Juegos de fracciones de pizza • Jeux de fractions de pizza • Pizza-Bruchteilspele



Assemble the spinner arrow as shown in the picture. This piece fits into the center of each spinner.

Contents:

- 13 Pizzas - 64 fraction slices
- 3 Double-sided spinners
- 1 Cardboard spinner center
- 2-Piece plastic spinner arrow

Pizza with Everything

Serves 2–4 players

Setup: Fit the assembled spinner center into spinner #1. Sort all the pizza slices into draw piles by size with the fraction numeral facedown. Place the draw piles in rows according to size.

Object of the Game: Be the first player to make a whole pizza using any combination of toppings.

Entrée–How to Play:

- Choose a player to go first. On your turn, spin and follow the directions.
- When you spin a fraction numeral, identify the matching slice of pizza. Turn the slice over, and check to see if you are correct.
- If you are correct, place your slice of pizza (fraction numeral faceup) in front of you and begin building your pizza.
- If you are incorrect, put the slice of pizza back (fraction numeral facedown) in the appropriate draw pile.

- If you spin anything other than fraction numerals, follow the rules below:

Choose: Choose a slice from any of the draw piles.

Loss: Put any one of your slices back in the appropriate draw pile.

Swap: Try to trade a slice with another player. If no one will trade, swap the slice with a new, different-sized slice from the center draw piles.

- When you spin a fraction that will make more than a whole pizza, start building a second pizza.

- On any turn instead of spinning, you may choose to move a slice from one of your pizzas to the other pizza.

- If you spin a fraction that will not fit in either of your pizzas, put the piece back and wait until your next turn. You cannot start more than 2 pizzas.

- Move clockwise to take turns spinning and identifying slices of pizza.

- The first player to complete one pizza wins.

For Younger Appetites

Sort the pizza slices into draw piles with all fraction numerals faceup.

Use either spinner # 3 and play with only the $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{4}$, and $\frac{1}{8}$ size slices or use spinner #4 and play with only the $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{4}$, and $\frac{1}{8}$ size slices. Sort the pizza slices into piles with all fraction numerals faceup.

Who Gets the Pizza?

Serves 2–6 players

Setup: Fit the assembled spinner center into spinner #1. Place one $\frac{1}{16}$, $\frac{1}{12}$, $\frac{1}{8}$, $\frac{1}{6}$, and $\frac{1}{4}$ slice fraction numeral faceup in the center. Each of these slices will serve as the beginning slice of one of five possible pizzas. Mix up the remaining pizza slices with the fraction numeral facedown in a convenient draw pile next to the playing area. (Mix the pieces with the fractional numeral faceup into piles by size for an easier game.)

Object of the Game: Be the first player to collect one whole pizza.

Entrée–How to Play:

- Take turns spinning. The player who spins the largest fraction goes first. On your turn, spin and follow the directions.

- If you spin a fraction numeral, choose a slice of pizza that matches that fraction numeral. Turn it over and see if you are correct.

- If you are correct, find a center slice or slices that this fraction numeral is a multiple of, and add it fraction numeral faceup to the center slice of pizza. Example: If you spin the $\frac{1}{8}$ slice, you may place it either with the $\frac{1}{8}$ slice, the $\frac{1}{12}$ slice, or the $\frac{1}{6}$ slice because $\frac{1}{8}$ is a multiple of any of these fractions. But you may not place the $\frac{1}{8}$ slice with either the $\frac{1}{4}$ or the $\frac{1}{2}$ slice because $\frac{1}{8}$ is not a multiple of $\frac{1}{4}$ or $\frac{1}{2}$. Remember that any slice added to build a pizza must be an even part, or multiple, of all of the slices in that pizza.

- If you spin anything other than a fraction numeral, follow the rules below:

Choose: Choose any slice from the draw pile. Name the fraction numeral it represents. Turn it over. If you are correct, add it to a center pizza. The slice that you are adding must be an even part of, or a multiple of, the slices in the center pizza.

Swap: Move a slice of pizza in the center from one pizza to another. Any slice moved to a new pizza must be an even part, or multiple, of all of the slices in that pizza.

Loss: Lose your turn.

- Move clockwise to take turns.

- Be the first player to complete one pizza and win the game.

Pizza Tossing Contest

Serves 3–6 players

Setup: Fit the assembled spinner center into spinner #5. Sort the pizza slices by size into draw piles with the fraction numeral faceup. Place the draw piles to the side of the play area. Each player takes one pizza slice of each size. Place the slices of pizza fraction numeral faceup in a row in front of you.

Object of the Game: Be the first player to toss all of your pizza slices into the center.

Entrée–How to Play:

- One person will be the “caller.” The caller spins and calls out fraction numerals.

- All the other players compete to be the first to find a slice equivalent to the called-out fraction. Players call out the equivalent fraction when they find it and raise their hand with the equivalent fraction slice. The caller then checks the inner ring of the spinner for the correct answer. If you are the first player to raise your hand and you have the correct equivalent fraction slice raised, toss it in the center.



Remarque : les parts de pizza avec toutes les garnitures peuvent être utilisées comme substitut pour toute garniture. Tu peux utiliser autant de parts avec toutes les garnitures que tu veux dans ta pizza.

- Le premier joueur à terminer une pizza à une seule garniture remporte la partie.

Variante pour les jeunes joueurs : Placez les parts de pizza avec la fraction visible pour faciliter le jeu.

Pour 2 à 4 joueurs

La pizza de ton choix

Manipulation de fractions équivalentes

Préparation : Fixe le centre de la roue sur la roue n°6. Trie toutes les parts de pizza en piles par taille avec la fraction visible. (Ces piles seront les piles du milieu.)

Objectif du jeu : Être le premier joueur à avoir une part de pizza de chaque taille.

Règles du jeu

- La roue est composée de deux anneaux. L’anneau intérieur indique la quantité de pizza que tu dois prendre. L’anneau extérieur indique, quant à lui, le nombre de parts que tu dois utiliser pour obtenir cette quantité.

- Tourne la roue. Le joueur qui tourne la roue et tombe sur la plus grande part de pizza commence. Lorsque c’est ton tour, tourne la roue et suis les instructions.

- Lorsque tu tournes la roue et tombes sur une fraction et un nombre de parts, prends ce nombre de parts. Choisis des parts dont la somme équivaut à la fraction indiquée par la roue.

- Commence deux piles. Une pile pour ta collection de parts de chaque taille et une autre pile pour les parts en trop.

Exemple : Si tu tombes sur $\frac{1}{2}$ sur l’anneau intérieur et 4 sur l’anneau extérieur, tu dois prendre 4 parts qui sont égales à $\frac{1}{2}$. Il y a deux manières de procéder :

1. Le plus simple est de prendre 4 parts égales dont la somme est égale à $\frac{1}{2}$ ($\frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} = \frac{1}{2}$). Prends $\frac{1}{8}$ pour ta collection et trois $\frac{1}{8}$ comme parts supplémentaires.

2. Le moyen le plus rapide de jouer est de prendre le plus de tailles différentes possibles dont la somme est égale à $\frac{1}{2}$ (car l’objectif du jeu est d’avoir une part de chaque taille). N’oublie pas qu’il y a 8 tailles différentes ($\frac{1}{8} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} = \frac{1}{2}$). Place $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{8}$ et $\frac{1}{8}$ dans ta collection et l’autre $\frac{1}{8}$ avec tes parts en trop. Tes parts en trop peuvent être utilisées pour remplacer les parts prises dans ta collection ou pour les échanger contre des parts équivalentes. Lorsque tu échanges des parts, annonce toujours l’équation exprimant leur équivalence.

- Si tu prends une part d’une taille que tu as déjà, place-la avec tes parts en trop.

- Dans un autre tour, au lieu de tourner la roue, tu peux échanger des parts en trop contre des parts d’une valeur équivalente. La taille de ces parts peut varier tant que leur somme est égale à la taille de la part échangée. Exemple : Tu as besoin d’ $\frac{1}{8}$ pour ta collection. Dans tes parts en trop, tu as deux $\frac{1}{8}$ et $\frac{1}{4}$ de pizza. Si tu les ajoutes, tu obtiens $\frac{1}{2}$. Tu peux donc échanger ces parts contre $\frac{1}{2}$ après avoir annoncé l’équation exprimant leur équivalence (par exemple, $\frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{4} = \frac{1}{2}$).

- Si’il ne reste aucune part équivalente dans les piles du milieu, tu peux les prendre dans les parts en trop d’un autre joueur. S’il ne reste plus de parts de taille équivalente dans les parts en trop d’un autre joueur, tu peux prendre une part dans la collection d’un autre joueur.

- Si tu tombes sur autre chose qu’une fraction, suis les règles suivantes :

Choisis n’importe quelle part : Choisis n’importe quelle part dans une pile du milieu.

Prends une part : Prends une part de pizza dans la collection ou dans les parts en trop d’un autre joueur.

- Jouez chacun votre tour, dans le sens des aiguilles d’une montre.

- Le premier joueur à collectionner les huit différentes tailles de parts avec fraction remporte la partie !

Pour 2 joueurs avec une variante pour 4 joueurs maximum

DE

Inhalt

- 13 Pizzas, in 64 beidseitig vollfarbige Pizzaecken geschnitten
- 3 doppelseitige Drehscheiben
- 1 Drehscheiben-Mittelteil aus Karton
- 2-teiliger Drehscheibenpfeil aus Kunststoff

Pizza mit allem

Spielaufbau: Stecke das zusammengesetzte Drehscheiben-Mittelteil auf Drehscheibe Nr. 1. Sortiere alle Pizzaecken in Ecken mit gleichen Größen, wobei die Bruchwertzahl verdeckt liegt. Lege diese Stapel der Größe nach in Reihen aus.

Ziel des Spiels: Der erste Spieler zu sein, der aus beliebigen Pizzabelägen eine ganze Pizza bilden kann.

Spielanleitung

- Bestimme, welcher Spieler beginnt. Wenn du an der Reihe bist, drehe die Drehscheibe und befolge die Anweisung.

- Wenn du eine Bruchzahl drehst, bestimme zuerst die passende Pizzaecke. Drehe dann die Pizzaecke um und sieh nach, ob du richtig lagst.

- Falls ja, lege deine Pizzaecke (mit der Bruchzahl nach oben) vor dir hin und stelle nach und nach deine eigene Pizza zusammen.

- Lagst du falsch, lege die Pizzaecke (mit der Bruchzahl nach unten) in den entsprechenden Stapel zurück.

- Wenn du etwas anderes als eine Bruchzahl drehst, gelten folgende Regeln:

Choose (Wählen): Wähle aus den Stapeln eine Pizzaecke aus.

Lose (Verlieren): Lege eine deiner Pizzaecken auf den entsprechenden Stapel zurück.

Swap (Tauschen): Versuche, mit einem anderen Spieler eine Ecke zu tauschen. Falls sich niemand zum Tauschen findet, tausche deine Pizzaecke gegen eine neue (einer anderen Größe) aus den Stapeln in der Mitte.

- Drehst du ein Bruchteil, das größer ist, als du für eine ganze Pizza brauchst, beginne mit einer zweiten Pizza.

- Dann kannst du bei jedem nachfolgenden Zug entscheiden, ob du lieber die Drehscheibe drehst oder eine Pizzaecke von einer zur anderen Pizza verschiebst.

- Wenn du ein Bruchteil drehst, das auf keine deiner beiden Pizzas passt, lege die Ecke zurück und warte, bis du wieder an der Reihe bist. Du kannst maximal 2 Pizzas bauen.

- Spiele im Uhrzeigersinn weiter, um abwechselnd die Drehscheibe zu drehen und Pizzaecken zu bestimmen.

- Der Spieler, der die erste Pizza fertigstellt, gewinnt das Spiel.

Für jüngere Spieler

- Sortiere die Pizzaecken in Ecken mit gleichen Größen, wobei alle Bruchzahlen nach oben zeigen.

- Du kannst entweder Drehscheibe Nr. 3 verwenden und nur mit den Ecken $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{4}$ und $\frac{1}{8}$ spielen. Oder du nimmst Drehscheibe Nr. 4 und spielst nur mit den Größen $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$ und $\frac{1}{6}$. Sortiere die Pizzaecken in Ecken mit gleichen Größen, wobei alle Bruchzahlen nach oben zeigen.

Für 2–6 Spieler

Wer bekommt die Pizza?

Lösungsorientiertes Denken mit Vielfachen von Brüchen

Spielaufbau: Stecke das zusammengesetzte Drehscheiben-Mittelteil auf Drehscheibe Nr. 1. Lege je eine Ecke $\frac{1}{16}$, $\frac{1}{12}$, $\frac{1}{8}$, $\frac{1}{6}$ und $\frac{1}{4}$ mit der Bruchzahl nach oben in die Mitte. Jede dieser Ecken bildet den Anfang einer von fünf möglichen Pizzas. Mische die übrigen Pizzaecken und lege sie mit der Bruchzahl nach unten in einem gut erreichbaren Stapel neben das Spielfeld. (Einfachere Spielvariante: Mische die Teile und lege sie mit den Bruchzahlen nach oben in nach Größe sortierte Stapel aus.)

Ziel des Spiels: Der erste Spieler zu sein, der eine ganze Pizza bildet.

Spielanleitung

- Drehe die Drehscheibe. Wer den größten Bruchteil dreht, beginnt. Wenn du an der Reihe bist, drehe die Drehscheibe und befolge die Anweisung.

- Wenn du eine Bruchzahl drehst, nimm dir eine Pizzaecke, die dieser Bruchzahl entspricht. Drehe sie um und sieh nach, ob du richtig lagst.

- Wenn ja, suche in der Spielmitte eine oder mehrere Ecken, durch die sich die Bruchzahl in gleiche Teile teilen lässt oder die ein Vielfaches der Bruchzahl darstellen, und füge sie mit nach oben liegender Bruchzahl zur Pizzaecke in der Mitte hinzu. Beispiel: Wenn du $\frac{1}{4}$ drehst, kannst du die Ecke entweder zur $\frac{1}{8}$ -Ecke, zur $\frac{1}{12}$ -Ecke oder zur $\frac{1}{16}$ -Ecke legen, da $\frac{1}{4}$ ein Vielfaches von jedem dieser Brüche ist. Doch du kannst die $\frac{1}{4}$ -Ecke nicht zur $\frac{1}{8}$ - oder $\frac{1}{16}$ -Ecke legen, da $\frac{1}{4}$ kein Vielfaches von $\frac{1}{8}$ oder $\frac{1}{16}$ ist. Denk daran, dass jede zur Pizza hinzugelegte Ecke durch alle Ecken dieser Pizza teilbar oder ein Vielfaches aller Ecken dieser Pizza sein muss.

- Zeigt die Drehscheibe etwas anderes als eine Bruchzahl, beachte folgende Regeln:

Choose (Auswählen): Nimm dir eine beliebige Pizzaecke vom Stapel. Nenne die dazugehörige Bruchzahl. Drehe die Ecke um. Falls du richtig lagst, kannst du sie zu einer Pizza in der Spielmitte legen. Die Ecke, die du hinzufügen willst, muss durch die Pizzaecken in der Spielmitte teilbar oder ein Vielfaches davon sein.

Swap (Tauschen): Verschiebe eine Pizzaecke in der Mitte von einer Pizza zur anderen. Jede zu einer anderen Pizza hinzugelegte Ecke muss durch alle bereits an der Pizza angelegte Ecken teilbar oder ein Vielfaches davon sein.

Lose (Verlieren): Du musst eine Runde aussetzen.

- Gespielt wird abwechselnd und im Uhrzeigersinn.

- Der Spieler, der zuerst eine Pizza fertigstellt, gewinnt das Spiel.

Für 3–6 Spieler

Pizzawerfer

Training mit Äquivalenten

Spielaufbau: Stecke das zusammengesetzte Drehscheiben-Mittelteil auf Drehscheibe Nr. 5. Sortiere die Pizzaecken nach Größen in Stapel, wobei alle Bruchzahlen nach oben zeigen. Lege die Stapel seitlich ans Spielfeld. Jeder Spieler nimmt sich von jeder Größe eine Pizzaecke. Lege die Pizzaecken mit nach oben zeigenden Bruchzahlen in einer Reihe vor dir aus. Die Drehscheibe ist in zwei Ringe unterteilt. Der Ansager ruft die Bruchzahl des äußeren Ringes aus. Der Innenring zeigt das Äquivalent (die richtige Antwort).

Ziel des Spiels: Der erste Spieler zu sein, der alle eigenen Pizzaecken in die Mitte werfen kann.

Spielanleitung

- Eine Person ist der „Ansager“. Der Ansager dreht die Drehscheibe und ruft die Bruchzahlen aus.

- Die übrigen Spieler wetteifern darum, als erstes eine äquivalente Pizzaecke zum ausgerufenen Bruch zu finden. Sobald sie eine finden, rufen die Spieler den äquivalenten Bruch aus und halten die äquivalente Pizzaecke hoch. Der Ansager überprüft am Innenring der Drehscheibe, ob die Antwort richtig war. Wer als erster eine richtige äquivalente Pizzaecke hochhält, wirft diese in die Spielmitte.

- Wer als erster eine falsche Pizzaecke hochhält, muss sich von den Stapeln eine Ecke nehmen, die dem richtigen Äquivalent entspricht und diese zu seinen Ecken dazulegen. Der Ansager dreht einen neuen Bruchteil.

- Wenn der Ansager einen Bruchteil dreht, bei dem bereits alle Äquivalente in die Spielmitte geworfen wurden, ruft der Ansager den Bruch aus, der im Uhrzeigersinn als nächstes auf der Drehscheibe zu sehen ist. Der Ansager ruft so lange im Uhrzeigersinn stehende Bruchteile aus, bis ein Spieler ein Äquivalent in die Mitte werfen kann.

- Dann dreht der Ansager wieder die Drehscheibe und ruft die Bruchzahl aus.

- Wer zuerst alle eigenen Pizzaecken in die Mitte geworfen hat, gewinnt das Spiel.

- Der Spieler, der die erste Pizza mit nur einem Belag fertigstellt, gewinnt das Spiel.

- Die Spieler sind abwechselnd Ansager bzw. Pizzawerfer.

Für 2–4 Spieler

Pizza mit nur einem Belag

Äquivalente Bruchzahlen und baue eine Pizza mit nur einem Belag!

Lösungsorientiertes Denken durch Bildung eines Ganzen mit Äquivalenten

Spielaufbau: Stecke das zusammengesetzte Drehscheiben-Mittelteil auf Drehscheibe Nr. 2. Sortiere alle Pizzaecken in Stapel mit gleichen Größen, wobei die Seiten mit den Bruchzahlen verdeckt liegen. Achte darauf, dass die Beläge in jedem Stapel gut gemischt sind und dass oben auf den Stapeln von jedem Belag mindestens einer vertreten ist.

Ziel des Spiels: Der erste Spieler zu sein, der eine vollständige Pizza mit nur einem Belag baut (beispielsweise nur mit grüner Paprika oder nur mit Olivenscheiben).

Spielanleitung

- Der jüngste Spieler beginnt. Wenn du an der Reihe bist, drehe die Drehscheibe und befolge die Anweisung.

- Wenn du eine Pizza mit einem bestimmten Belag drehst, suche in der obersten Karte jedes Stapels nach einer Ecke mit diesem Belag. Findest du mehr als eine Ecke mit diesem Belag, wähle eine beliebige davon aus. Nenne die Bruchzahl, die diese Ecke darstellt. Drehe dann die Pizzaecke um und sieh nach, ob du richtig lagst.

- Falls ja, lege deine Pizzaecke (mit der Bruchzahl nach oben) vor dir hin und stelle nach und nach deine eigene Pizza zusammen.

- Lagst du falsch, lege die Pizzaecke ganz unten in den entsprechenden Stapel zurück.

- Wenn du gedreht hast und diesen Pizzabelag nicht oben auf einem der Stapel findest, darfst du dir eine Ecke mit diesem Belag von einem anderen Spieler nehmen. Hat niemand eine Ecke mit dem Belag, darfst du nochmals drehen.

- Wenn du etwas anderes als einen Pizzabelag drehst, gelten folgende Regeln:

Take (Nehmen): Nimm dir eine Ecke von einem anderen Spieler.

Choose (Auswählen): Wähle von den obersten Karten der Stapel einen Belag aus, den du auf deine Pizza legen möchtest.

Lose (Verlieren): Lege eine beliebige deiner Pizzaecken ganz unten in den richtigen Stapel zurück. Falls du keine Ecke hast, darfst du erneut drehen.

- Du darfst dir auch eine größere als die benötigte Pizzaecke nehmen, wenn du diese gegen eine oder mehrere Ecken tauscht, die bereits auf deiner Pizza liegen. Nimm so viele Teile heraus, dass die größere Ecke auf deine Pizza passt. Gib eventuelle übrige Ecken ganz unten in die entsprechenden Stapel zurück. Du darfst nie mehr als eine ganze Pizza vor dir haben.

- Nachdem du die Anweisung auf der Drehscheibe ausgeführt hast, darf der nächste Spieler drehen.

- Spiele im Uhrzeigersinn weiter, um abwechselnd die Drehscheibe zu drehen und Pizzaecken zu bestimmen.

Wie aus deiner Pizza eine Pizza mit nur einem Belag wird: Bei jedem Spielzug kannst du entscheiden, ob du lieber eine (oder mehrere) deiner Pizzaecken gegen äquivalente Pizzaecken tauscht, anstatt die Drehscheibe zu drehen. Dabei musst du die Gleichung nennen, die beweist, dass die Ecken äquivalent sind. Pro Zug ist nur ein Äquivalenztausch möglich.

Beispiel für einen Äquivalenztausch: Da in deiner Pizza bereits zwei Pilz-Ecken liegen, möchtest du eine Pilz-Pizza bauen. Die oberste Ecke des $\frac{1}{4}$ -Stapels ist eine $\frac{1}{4}$ -Pilz-Ecke. Du hast bereits eine $\frac{1}{8}$ -Ecke mit grüner Paprika, eine $\frac{1}{16}$ -Ecke mit Oliven und eine $\frac{1}{16}$ -Ecke mit Peperoni-Salami auf deiner Pizza und würdest sie gern gegen eine $\frac{1}{4}$ -Ecke mit Pilzen eintauschen. Nenne die Gleichung, die zeigt, dass $\frac{1}{8} + \frac{1}{16} + \frac{1}{16} = \frac{1}{4}$ ist. Lege die drei kleineren Ecken auf die entsprechenden Stapel zurück, nimm dir die $\frac{1}{4}$ -Pilz-Ecke und lege sie auf deine Pizza. Das war ein Äquivalenztausch.

Hinweis: Pizzaecken mit gemischtem Belag können als Ersatz für jeden beliebigen Belag verwendet werden. Deine Pizza kann aus beliebig vielen Ecken mit gemischtem Belag bestehen.

- Der Spieler, der die erste Pizza mit nur einem Belag fertigstellt, gewinnt das Spiel.

Variante für jüngere Spieler: Für ein einfacheres Spiel legst du die Pizzaecken mit der Bruchzahl nach oben aus.

Für 2–4 Spieler

Wie es euch gefällt

Äquivalente Brüche umstellen

Spielaufbau: Stecke das zusammengesetzte Drehscheiben-Mittelteil auf Drehscheibe Nr. 6. Sortiere alle Pizzaecken in Stapel mit gleichen Größen, wobei die Bruchzahlen nach oben zeigen. (Diese Stapel sind die Mittelstapel.)

Ziel des Spiels: Der erste Spieler zu sein, der von jeder Pizzaecken-Größe ein Stück gesammelt hat.

Spielanleitung

-

- If you are the first player and are wrong, take a slice from the draw piles that matches the correct equivalent and add it to your slices. The caller then spins a new fraction.

- When the caller spins a fraction and all the equivalents to that fraction have already been tossed into the center, the caller calls out the next fraction moving clockwise on the spinner. The caller continues calling fractions by moving clockwise on the spinner until one player can toss an equivalent slice into the center.

- The caller spins and calls out fraction numerals again and again.

- Be the first player to toss all of your slices of pizza into the center and win the game.

- Take turns being the caller and play again.

One-Topping Pizza

Serves 2–4 players

Setup: Fit the assembled spinner center into spinner #2. Sort all the pizza slices into draw piles by size, with the fraction numeral facedown. Make sure that the toppings in each draw pile are mixed up and that at least one slice of each topping is represented on the top of each of the draw piles.

Object of the Game: Be the first player to build a complete pizza of just one topping (for example, all green pepper slices or all olive slices).

Entrée–How to Play:

- The youngest player goes first. On your turn, spin and follow the directions.

- When you spin a variety of pizza, check the tops of each draw pile to find a slice with that topping. If there is more than one slice with that topping, choose the size slice that you prefer. Say the fraction numeral that slice represents. Turn the slice over, and check to see if you are correct.

- If you are correct, place your slice of pizza (fraction numeral faceup) in front of you and begin building your pizza.

- If you are incorrect, put the slice of pizza back on the bottom of the appropriate draw pile.

- If you spin and cannot find that variety of pizza on the top of any of the draw piles, take a slice with that topping from another player. If no other player has a slice of that variety, spin again.

- If you spin anything other than a variety of pizza, follow the rules below:

Take: Take a slice from another player.

Choose: Choose any variety that you would like to add to your pizza from the top of any draw pile.

Loss: Put any one of your slices back on the bottom of the same size draw pile. If you don't have any slices, spin again.

- You may take a larger slice of pizza than you need if you trade it with another slice (or slices) already in your pizza. Remove enough pieces so that the larger slice fits into your pizza. Return any extra slices to the bottom of the appropriate draw piles. You may never keep more than one whole pizza.
- After following the spinner directions, it is the next player's turn to spin.

- Move clockwise to take turns spinning and identifying slices of pizza.

How to make your pizza into a one-topping pizza: On any turn, instead of spinning, you may trade in one or more slices of your pizza for equivalent slices. You must say the equation that shows that the slices are equivalent. Only one equivalent trade is allowed per turn.

Example of an Equivalent Trade: Since you have two mushroom slices in your pizza, you would like to build a mushroom pizza. There is a ¼ slice of mushroom pizza on the top of the ¼ slice pile. You already have a ½ slice of green pepper, a ½ slice of olive, and a ½ slice of pepperoni in your pizza that you would like to trade in for the ¼ slice of mushroom. Say the equation showing that ½ + ½ + ½ = ¾. Put the three smaller slices back on the bottom of the appropriate piles, and place the ¼ slice of mushroom in your pizza. This is considered one equivalent trade.

Note: “Everything” pizza slices can be used as a substitute for any topping. You may use as many everything slices as you like in your pizza.

- The first player to complete a one-topping pizza wins.

Variation for smaller appetites: Place the pizza slices fraction numeral faceup for an easier game.

Every Way You Slice It!

Serves 2–4 players

Setup: Fit the assembled spinner center into spinner #6. Sort all the pizza slices into piles by size with the fraction numeral faceup. (These piles will be called the center piles.)

Object of the Game: Be the first player to collect one of each size slice of pizza.

Entrée–How to Play:

- The spinner is divided into two rings. The inner ring shows the amount of pizza that you must take. The outer ring shows how many slices you must use to make up that amount.

- Spin; the player who spins the largest slice of pizza goes first. On your turn, spin and follow the directions.

- When you spin a fraction numeral and a number of slices, take that number of slices. Choose slices that add up to equal the fraction numeral you spun.

- Start two piles. One pile will be your collection pile where you will collect one of each size slice, and the other pile will be for your extra slices.

Example: If you spin ½ on the inner ring and 4 on the outer ring, you must take 4 slices equal to ½. There are two ways to do this:

- The easiest way is to take 4 equal slices adding up to ½ (½ + ¼ + ¼ + ¼ + ¼ = ½). Take one ½ slice for your collection and 3 ¼ slices as extras.

- The fastest way to play is to take as many different sizes as you can to equal ½ (because the object of the game is to collect one slice of each size). Remember, there are 8 different sizes (½ + ¼ + ¼ + ¼ + ¼ = ½). Place ¾, ½ and ¼ in your collection and the remaining ¼ is with your extra slices. Your extra slices can be used to replace slices taken from your collection or for you to exchange for equivalent slices. When you exchange slices, always say the equation expressing their equivalence.

- If you take a size slice that you already have, place it with your extra slices.

- On another turn, instead of spinning, you may exchange extra slices for slices of equivalent value. These slices may vary in size as long as when added together, they are equal to the size of the slice being traded. **Example:** You need a ½ slice for your collection. In your extra slices, you have two ½ slices and one ¼ slice. Together they add up to ½. You may exchange these slices for the ½ slice after saying the equation expressing their equivalence (for example, “½ + ½ + ¼ = ½”).

- If there are no equivalent slices left in the center piles, you may take them from another player's extra slices. If there are no slices of equivalent size left in another player's extra slices, you may take a slice from another player's collection.

- If you spin anything other than a fraction numeral, follow the rules below:

Choose any Slice: Choose any slice from the top of any center pile.
Take a Slice: Take a slice of pizza either from another player's collection or extra slices.

- Move clockwise to take turns.

- Be the first player to collect all eight different size fraction slices and win!

ES

Contenido

- 13 pizzas cortadas en 64 porciones de dos caras a todo color
- 3 ruletas de dos caras
- 1 centro de cartón para las ruletas
- Flacha de 2 piezas de plástico

Pizza con todos los ingredientes

Preparación: Coloca el centro de cartón que has montado en la ruleta número 1. Clasifica las porciones de pizza por tamaños en distintos montones y colócalas con la cara que muestra la fracción boca abajo. Haz una fila con los distintos montones por orden de tamaños.

Objeto del juego: Ser el primero en completar una pizza entera con porciones de distintos ingredientes.

Cómo jugar

- Elegid un jugador para que empiece. Cuando sea tu turno, haz girar la ruleta y sigue las instrucciones.

- Cuando la ruleta indique una fracción deberás identificar la porción de pizza que representa. Dale la vuelta a la porción y comprueba que es la correcta.

- Si es la correcta, coloca frente a ti la porción de pizza (con la fracción boca arriba) y empieza a completar tu pizza.

- Si no es la correcta, deberás devolver la porción a su correspondiente montón (con la fracción mirando hacia abajo).

- Si la ruleta indica otra cosa que no sea una fracción, sigue las siguientes reglas:

Elige: Elige cualquier porción de cualquiera de los montones.
Pierde: Devuelve una de tus porciones a su montón correspondiente.
Cambia: Intercambia una porción con otro jugador. Si nadie quiere intercambiar porciones contigo, cambia tu porción por cualquier otra porción de los montones que sea de diferente tamaño.

- Si la ruleta indica una fracción que hará que tu pizza sea más grande que una pizza completa, deberás empezar a completar una segunda pizza.

- En vez de hacer girar la ruleta, puedes optar por trasladar una porción de una de tus pizzas a otra.

- Si haces girar la ruleta y esta indica una fracción que no cabe en ninguna de tus pizzas, deberás devolver la porción a su montón y esperar a que te toque el turno de nuevo. No puedes hacer más de dos pizzas a la vez.

- Jugad por turnos en dirección de las agujas del reloj, haciendo girar la ruleta e identificando las porciones de pizza.

- El primer jugador en completar una pizza gana el juego.

Para los jugadores más jóvenes.

- Clasifica las porciones de piza en montones, colocándolas con las fracciones boca arriba.

- Con la ruleta número 3, jugad con porciones de ½, ¼ y ⅓ o con la ruleta número 4 con porciones de ½, ⅓ y ¼. Clasifica las porciones de pizza en montones colocándolas con las fracciones boca arriba.

Apto para 2-6 jugadores.

¿Quién conseguirá la pizza entera?

Resolución de problemas con múltiplos de fracciones

Preparación: Coloca el centro de cartón que has montado en la ruleta número 1. Coloca en el centro una porción de ½, una de ½, una de ½, una de ¼ y una de ¼, todas ellas con la fracción mirando hacia arriba. Con estas porciones empezará a completar cinco pizzas distintas. Mezclad el resto de las porciones y colocalas con las fracciones boca abajo en un montón junto al área de juego. (Para que el juego sea más fácil, podéis clasificar las porciones en montones por tamaños y con las fracciones mirando hacia arriba).

Objeto del juego: Ser el primer jugador en acumular una pizza entera.

Cómo jugar

- Haz girar la ruleta. El jugador que saque la fracción más grande será el primero en jugar. Cuando sea tu turno, haz girar la ruleta y sigue las instrucciones.

- Si la ruleta indica una fracción, elige una porción de pizza equivalente a esa fracción. Dale la vuelta y comprueba si es la fracción correcta.

- Si es la correcta, deberás encontrar una porción de las que hay en el centro de la que tu porción sea una parte o múltiplo, y colocarla junto a ella, con la fracción mirando hacia arriba. Ejemplo: Si la ruleta indica una porción de ¼, puedes colocarla con una porción de ¼, una de ½, o una de ½, porque ¼ es múltiplo de todas estas fracciones. Sin embargo, no podrás colocarla con una porción de ⅓ o de ⅓ ya que ¼ no es múltiplo de ⅓ ni de ⅓. Recuerda que las porciones que coloques para completar una pizza entera deben ser partes iguales o múltiplos de todas las porciones de las que esté formada esa pizza.

- Si la ruleta indica otra cosa que no sea una fracción, sigue las siguientes reglas:

Elige: Elige cualquier porción del montón. Di la fracción que representa esa porción de pizza. Dale la vuelta. Si es la fracción correcta, puedes añadirla a la pizza del centro. La porción que añadas a la pizza del centro deberá ser una parte igual o múltiplo de las porciones de las que esté formada la pizza.

Cambia: Cambia una porción de las que se compone una de las pizzas del centro, a otra pizza diferente. La porción deberá ser una parte igual o múltiplo de las porciones de las que se compone la pizza a la que añadas la porción.

Pierde: Pierdes el turno.

- Jugad por turnos en dirección de las agujas del reloj.

- El primer jugador que complete una pizza entera ganará el juego.

Apto para 3-6 jugadores

Concurso de lanzamiento de pizza

Práctica de equivalencias

Preparación: Coloca el centro de cartón que has montado en la ruleta número 5. Clasifica las porciones de pizza en montones por tamaños, colocándolas con las fracciones boca arriba. Sitúa los montones a un lado del área de juego. Cada jugador deberá coger una porción de pizza de cada tamaño. Coloca las porciones de pizza, con las fracciones mirando boca arriba, en una fila frente a ti. La ruleta está dividida en dos anillos. El jugador encargado de dar instrucciones dirá en alto la fracción que indica el anillo exterior. El anillo del interior muestra los equivalentes (la respuesta).

Objeto del juego: Ser el primer jugador en lanzar todas tus porciones de pizza al centro.
Cómo jugar

- Uno de los jugadores será el encargado de dar instrucciones. Hará girar la ruleta y dirá el alto las fracciones.

- Los demás jugadores competirán para ser los primeros en encontrar las porciones equivalentes a las fracciones que indique la ruleta. Los jugadores deberán decir en alto la fracción cuando la encuentren y levantar la mano con la porción equivalente. El jugador encargado de dar las instrucciones deberá comprobar si la porción es la correcta comparando la respuesta con lo que indica el anillo interior de la ruleta. Si eres el primer jugador en levantar la mano y tienes la porción correcta equivalente a la fracción, lánzala al centro.

- Si eres el primer jugador en levantar la mano pero la porción no es la correcta, escoge la de porción correcta de entre los montones y añádelo a tus porciones. A continuación, el jugador encargado de dar las instrucciones hará girar de nuevo la ruleta para obtener la nueva fracción.

- Los demás jugadores competirán para ser los primeros en encontrar las porciones equivalentes a las fracciones que indique la ruleta. Los jugadores deberán decir en alto la fracción cuando la encuentren y levantar la mano con la porción equivalente. El jugador encargado de dar las instrucciones deberá comprobar si la porción es la correcta comparando la respuesta con lo que indica el anillo interior de la ruleta. Si eres el primer jugador en levantar la mano y tienes la porción correcta equivalente a la fracción, lánzala al centro.

- Si eres el primer jugador en levantar la mano pero la porción no es la correcta, escoge la de porción correcta de entre los montones y añádelo a tus porciones. A continuación, el jugador encargado de dar las instrucciones hará girar de nuevo la ruleta para obtener la nueva fracción.

- Si saca una fracción y ya no quedan más porciones de pizza equivalentes porque se han lanzado ya todas al centro, deberá decir en alto la siguiente fracción que indique la ruleta, en dirección de las agujas del reloj. El jugador encargado de dar instrucciones seguirá diciendo en alto las fracciones que indique la ruleta en dirección de las agujas del reloj hasta que uno de los jugadores encuentre la porción equivalente y la lance al centro.

- Y de nuevo, una y otra vez, el jugador encargado de dar instrucciones deberá seguir haciendo girar la ruleta y diciendo fracciones en voz alta.

- Si eres el primer jugador que lance todas sus porciones al centro ganará el juego.

- Turnaos para ser el encargado de dar instrucciones y jugad de nuevo.

Apto para 2-4 jugadores

Pizza con un solo ingrediente

Mezcla porciones de distintas fracciones y combinalas para crear una pizza de un mismo ingrediente.

Resolución de problemas con equivalentes para crear un entero

Preparación: Coloca el centro de cartón que has montado en la ruleta número 6. Clasifica las porciones de pizza en montones por tamaños, colocándolas con las fracciones boca arriba. (Estos montones se llamarán montones centrales).

Objeto del juego: Ser el primer jugador que completa una porción de cada tipo.

Cómo jugar

- La ruleta está dividida en dos anillos. El anillo del interior muestra la cantidad de pizza que deberás recoger. El exterior muestra la cantidad de porciones que tendrás que usar para completar esa cantidad de pizza.

- Haz girar la ruleta. El jugador que saque la porción de pizza más grande será el primero en jugar. Cuando sea tu turno, haz girar la ruleta y sigue las instrucciones.

- Si la ruleta indica una fracción y un número de porciones, deberás coger ese número de porciones. Coge porciones que, unidas, formen la fracción que indica la ruleta.

- Haz dos montones. El primer montón será tu colección de porciones, una de cada tamaño. El segundo montón será para las porciones que sobren.

Ejemplo: Si el anillo interior de la ruleta indica ½ y el exterior 4, deberás coger 4 porciones que juntas hagan ½. Hay dos maneras de hacerlo:

- La manera más fácil es coger 4 porciones iguales que juntas hagan ½: ¼ + ¼ + ¼ + ¼ = ½. Añade una de las porciones de ¼ a tu colección y las 3 restantes en el montón de las sobrantes.

- Lorsque tuournes la roue et tombes sur une fraction, identifie la part de pizza correspondante. Retourne cette part pour vérifier que tu as bien raison.

- Si c'est le cas, place ta part de pizza (avec la fraction visible) devant toi pour commencer à construire ta pizza.

- Si ce n'est pas la bonne réponse, remets la part de pizza (avec la fraction face cachée) dans la pile de pioche appropriée.

- Si tu tombes sur autre chose que des fractions, suis les règles suivantes :

Choisis : Choisis une part de n'importe laquelle des piles.

Perds : Remets l'une de tes parts de pizza dans la pile appropriée.

Échange : Essaie d'échanger une part avec un autre joueur. Si personne ne veut faire d'échange, échange ta part contre une nouvelle part de taille différente de l'une des piles centrales.

- Lorsque tuournes la roue et tombes sur une fraction qui ne convient pour aucune de tes pizzas, remets cette part dans la pile et attends le prochain tour. Tu ne peux pas commencer plus de 2 pizzas.

- Si la ruleta indica otra cosa que no sea una pizza de un ingrediente concreto, sigue las siguientes reglas:

Coge: Coge una porción de otro jugador.

Elige: Escoge una porción de cualquier ingrediente que quieras añadir a tu pizza de la capa superior de cualquiera de los montones.

Pierde: Deberás devolver una de tus porciones al montón que contenga porciones del mismo tamaño y colocarlo en la parte inferior. Si en ese momento no tienes porciones, deberás hacer girar la ruleta.

- Puedes coger una porción de tamaño más grande del que necesitas si la quieres conseguir. Ejemplo: Necesitas una porción de ½ para tu colección. En el montón de tus porciones sobrantes tienes dos porciones de ⅓ y una de ¼. Juntas hacen ½. Puedes cambiar estas porciones por una porción de ½ después de decir en alto la operación que expresa la equivalencia (por ejemplo: ⅓ + ⅓ + ¼ = ½).

- Si no hay porciones equivalentes en los montones centrales puedes cogerla del montón de sobrantes de otro jugador. Si no hay porciones equivalentes en los montones de sobrantes de otros jugadores, puedes cogelas de la colección de otro jugador.

- Si la ruleta indica otra cosa que no sea una fracción, sigue las siguientes reglas:

Elige cualquier porción: Escoge cualquier porción de la capa superior de cualquier montón central.

Coge una porción: Coge una porción de la colección o del montón de sobrantes de otro jugador.

- Jugad por turnos en dirección de las agujas del reloj.

- El primer jugador que recopile ocho porciones, una de cada tamaño, será el ganador.

Apto para 2 jugadores, con una versión alternativa de 4 jugadores.

montón de las sobrantes. Las porciones sobrantes pueden utilizarse para reponer porciones que uses de tu colección o para intercambiarlas por porciones equivalentes. Siempre que intercambies porciones deberás decir la operación en voz alta para expresar la equivalencia.

- Si coges una porción de un tamaño que ya tienes, añádelo a tu montón de porciones sobrantes.

- En tu próximo turno, en vez de hacer girar la ruleta puedes optar por intercambiar porciones del montón de porciones sobrantes por otras porciones de valor equivalente. Estas porciones pueden ser de diferentes tamaños, siempre que, unidas, sean iguales al tamaño de la porción que quieres conseguir. Ejemplo: Necesitas una porción de ½ para tu colección. En el montón de tus porciones sobrantes tienes dos porciones de ⅓ y una de ¼. Juntas hacen ½. Puedes cambiar estas porciones por una porción de ½ después de decir en alto la operación que expresa la equivalencia (por ejemplo: ⅓ + ⅓ + ¼ = ½).

- Si no hay porciones equivalentes en los montones centrales puedes cogerla del montón de sobrantes de otro jugador. Si no hay porciones equivalentes en los montones de sobrantes de otros jugadores, puedes cogelas de la colección de otro jugador.

- Si la ruleta indica otra cosa que no sea una fracción, sigue las siguientes reglas:

Elige cualquier porción: Escoge cualquier porción de la capa superior de cualquier montón central.

Coge una porción: Coge una porción de la colección o del montón de sobrantes de otro jugador.

- Jugad por turnos en dirección de las agujas del reloj.

- El primer jugador que recopile ocho porciones, una de cada tamaño, será el ganador.

Apto para 2 jugadores, con una versión alternativa de 4 jugadores.



Contenu

- 13 pizzas coupées en 64 parts de pizza recto-verso colorées
- 3 roues recto-verso
- 1 centre avec roue en carton
- 1 flèche en plastique en 2 parties

Pizza avec toutes les garnitures possibles

Préparation : Fixe le centre de la roue sur la roue n°1. Trie toutes les parts de pizza en piles par taille avec la fraction face cachée. Place les piles en rangées en fonction de leur taille.

Objectif du jeu : Être le premier joueur à avoir une pizza entière avec n'importe quelle combinaison de garnitures.

Règles du jeu

- Choisissez un joueur pour commencer le jeu. Lorsque c'est ton tour, tourne la roue et suis les instructions.

- Lorsque tu tombes sur une fraction, identifie la part de pizza correspondante. Retourne cette part pour vérifier que tu as bien raison.

- Si c'est le cas, place ta part de pizza (avec la fraction visible) devant toi pour commencer à construire ta pizza.

- Si ce n'est pas la bonne réponse, remets la part de pizza (avec la fraction face cachée) dans la pile de pioche appropriée.

- Si tu tombes sur autre chose que des fractions, suis les règles suivantes :

Choisis : Choisis une part de n'importe laquelle des piles.

Perds : Remets l'une de tes parts de pizza dans la pile appropriée.

Échange : Essaie d'échanger une part avec un autre joueur. Si personne ne veut faire d'échange, échange ta part contre une nouvelle part de taille différente de l'une des piles centrales.

- Lorsque tuournes la roue et tombes sur une fraction qui fera plus qu'une pizza entière, commence à construire une deuxième pizza.

- À chaque tour, au lieu de tourner la roue, tu peux déplacer une part d'une pizza sur une autre pizza.

- Si tuournes la roue et tombes sur une fraction qui ne convient pour aucune de tes pizzas, remets cette part dans la pile et attends le prochain tour. Tu ne peux pas commencer plus de 2 pizzas.

- Chacun votre tour, dans le sens des aiguilles d'une montre, tournez et identifiez les parts de pizza.

- Le premier joueur à terminer une pizza remporte la partie.

Pour les jeunes joueurs

- Triez les parts de pizza en piles avec toutes les fractions visibles.

- Utilisez la roue n°3 pour jouer uniquement avec les ½, ¼ et ⅓ de pizza ou utilisez la roue n°4 pour jouer uniquement avec les ½, ⅓ et ¼ de pizza. Triez les parts de pizza en piles avec toutes les fractions visibles.

Pour 2 à 6 joueurs

Pour qui la pizza ?

Résolution de problème avec des multiples de fractions

Préparation : Fixe le centre de la roue sur la roue n°1. Place ½, ¼, ⅓, ¼ et ¼ de pizza au milieu avec la fraction visible. Chacune de ces parts va servir de part de début pour l'une des cinq pizzas qu'il est possible de créer. Mélange les autres parts de pizza avec la fraction cachée dans une pile à côté de la zone de jeu. (Mélange les pièces avec la fraction visible dans des piles par taille pour une version plus facile du jeu.)

Objectif du jeu : Être le premier joueur à avoir une pizza entière.

Règles du jeu

- Tourne la roue. Le joueur qui tourne la roue et tombe sur la plus grande fraction commence. Lorsque c'est ton tour, tourne la roue et suis les instructions.

- Si tuournes la roue et tombes sur une fraction, choisis une part de pizza correspondant à cette fraction. Retourne-la pour vérifier que tu as bien raison.

- Si c'est le cas, trouve une ou des parts de pizza au milieu dont cette fraction constitue une part égale ou un multiple, et ajoute-la avec la fraction visible à la part de pizza du milieu. Exemple : Si tuournes la roue et tombes sur ¼, tu peux placer cette part avec le ¼, ½ ou ⅓ de pizza, car ¼ est un multiple de ces fractions. Par contre, tu ne peux pas placer ¼ avec le ⅓ ou ½ de pizza, car ¼ n'est pas un multiple de ⅓ ou ½. N'oublie pas que toute part ajoutée pour construire une pizza doit être une part égale ou un multiple de toutes les parts de cette pizza.

- Si tu tombes sur autre chose qu'une fraction, suis les règles suivantes :

Choisis : Choisis n'importe quelle part dans la pile. Nomme la fraction qu'elle représente. Retourne-la. Si tu as raison, ajoute-la à la pizza du milieu. La part que tu ajoutes doit être une part égale ou un multiple des parts de la pizza du milieu.

Échange